



**HTW** Chur  
Hochschule für Technik und Wirtschaft

Fachhochschule Ostschweiz  
University of Applied Sciences

# **Anleitung**

5gewinnt

**Version 1.0**

*Rino Decurtins / Lars Hegland / Nico Raschle / Haris Kadic / Ralf Truffer*

## Revisionen

Version	Autor	Beschreibung	Datum
1.0	RT	Dokument erstellt	2007-09-03

Für die Autoren wurden folgende Abkürzungen verwendet:

- RD Rino Decurtins
- HK Haris Kadic
- RT Ralf Truffer
- NR Nico Raschle
- LH Lars Hegland

## Inhaltsverzeichnis

<b>REVISIONEN</b> .....	<b>I</b>
<b>INHALTSVERZEICHNIS</b> .....	<b>II</b>
<b>1 EINFÜHRUNG</b> .....	<b>1</b>
1.1 ZWECK .....	1
1.2 DEFINITIONEN UND ABKÜRZUNGEN .....	1
1.3 ÜBERBLICK .....	1
<b>2 ANFORDERUNGEN</b> .....	<b>2</b>
2.1.1 <i>System</i> .....	2
2.1.2 <i>Hardware</i> .....	2
<b>3 SPIELANLEITUNG</b> .....	<b>3</b>
3.1 SPIELREGELN .....	3
3.2 SPIELMODI .....	3
3.1.1 <i>Spieler vs. Spieler</i> .....	3
3.1.2 <i>Spieler vs. Computer</i> .....	3
3.2 SPIELSTART .....	4
3.3 EINSTELLUNGEN .....	4
3.4 SETTINGS .....	5
3.5 GEWINNMELDUNG .....	5
<b>4 ABBILDUNGSVERZEICHNIS</b> .....	<b>6</b>
<b>5 LITERATURVERZEICHNIS</b> .....	<b>7</b>

# 1 Einführung

## 1.1 Zweck

Dieses Dokument beschreibt den Spielablauf, sowie dessen Installation und die dazugehörigen Systemanforderungen.

## 1.2 Definitionen und Abkürzungen

-Für alle verwendeten männlichen Formen gilt jeweils auch die Weibliche.

-JRE: Java Runtime Environment

## 1.3 Überblick

Im ersten Abschnitt des Dokuments werden die Systemanforderungen und die Installation beschrieben. Im zweiten Abschnitt folgt die Spielanleitung

## 2 Anforderungen

### 2.1.1 System

JRE in der Version 1.6 muss installiert sein.

JRE 1.6 kann auf momentan auf folgenden Betriebssystemen installiert werden:

- Windows 2000 Server und Professional 32-bit
- Windows Server 2003
- Windows XP Home, Pro, 32- und 64-bit
- Windows Vista 32- und 64-bit
- Solaris 8-10
- Linux Red Hat 2.1
- Linux Red Hat Enterprise 3.0 und 4.0

Quelle, Download und Installationsanleitung findet man auf folgender Seite

<http://www.java.com/de/download/manual.jsp>

### 2.1.2 Hardware

Für die Installation von JRE 1.6 wird ein Computer mit folgenden Mindestanforderungen vorausgesetzt [1]:

- Intel- und 100%ig-kompatible Prozessoren werden unterstützt
- 64MB Arbeitsspeicher
- Mindestens 98MB Festplattenspeicher
- Internetzugang
- Administrationsrechte für die Installation

## 3 Spielanleitung

### 3.1 Spielregeln

Bei diesem Spiel spielen zwei Gegner gegeneinander. Nach jedem Zug ist wieder der andere an der Reihe. Gewinner ist derjenige, welcher zuerst fünf Steine in eine Reihe gebracht hat. Es gelten horizontale, senkrechte sowie diagonale Reihen.

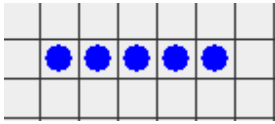


Abb. 1: horizontal

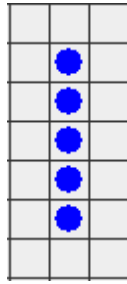


Abb. 3: senkrecht

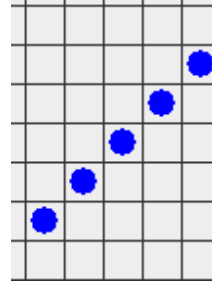


Abb.2: diagonal

### 3.2 Spielmodi

#### 3.1.1 Spieler vs. Spieler

In diesem Modus können zwei Spieler gegeneinander spielen.

#### 3.1.2 Spieler vs. Computer

In diesem Modus spielt ein Spieler gegen den Computer.

## 3.2 Spielstart

Das Spiel wird durch einen Doppelklick auf das Icon gestartet. Das Spielfeld ist der Einstieg ins Spiel. Im Menü „Game“ kann man unter „New Game“ ein neues Spiel starten oder unter „Settings“ die Optionen bearbeiten und mit „Exit“ das Spiel verlassen.

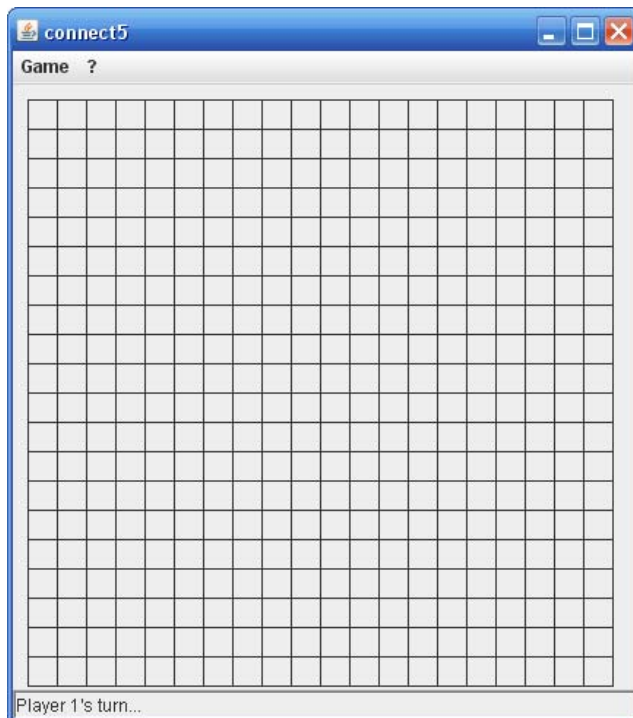


Abb. 4: Spielfeld

## 3.3 Einstellungen

Es besteht die Möglichkeit verschiedene Einstellungen vorzunehmen, wie Spielmodus, Spielfeldgröße, Level usw.

Durch Game → Settings gelangt man zum Settings-Fenster

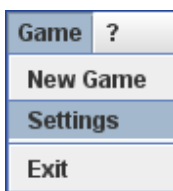
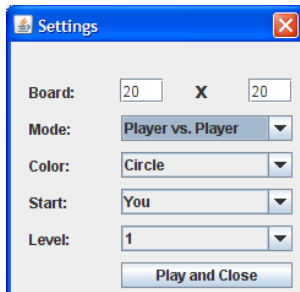


Abb. 5: Menü

### 3.4 Settings

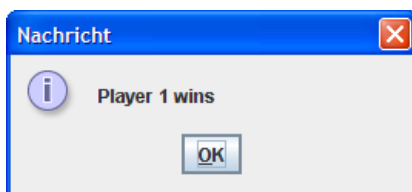


**Abb. 6: Settings**

- Board: Diese beiden Eingaben bestimmen die Spielfeldgröße.
- Mode: Bestimmt den Spielmodus.
- Color: Spielsteinfarbe des startenden Spielers (Circle: roter Kreis; Rect: blaues Rechteck).
- Start: Bestimmt welcher Spieler das Spiel beginnt
- Level: Auswahl der Spielschwierigkeit 1-5.

Mit der Taste „Play and Close“ werden die Einstellungen übernommen und das Fenster geschlossen.

### 3.5 Gewinnmeldung



**Abb. 7: Nachricht**

Die Messagebox „Nachricht“ informiert welcher Spieler das Spiel gewonnen hat.

## 4 Abbildungsverzeichnis

Abb. 1: horizontal .....	3
Abb.2: diagonal.....	3
Abb. 3: senkrecht .....	3
Abb. 5: Menü .....	4
Abb. 4: Spielfeld .....	4
Abb. 6: Settings.....	5
Abb. 7: Nachricht.....	5

## 5 Literaturverzeichnis

- [1] Java for Windows - Firefox/Mozilla  
[[http://java.com/en/download/windows\\_xpi.jsp?locale=en&host=java.com:80](http://java.com/en/download/windows_xpi.jsp?locale=en&host=java.com:80)]  
(zuletzt besucht: 22.06.07)